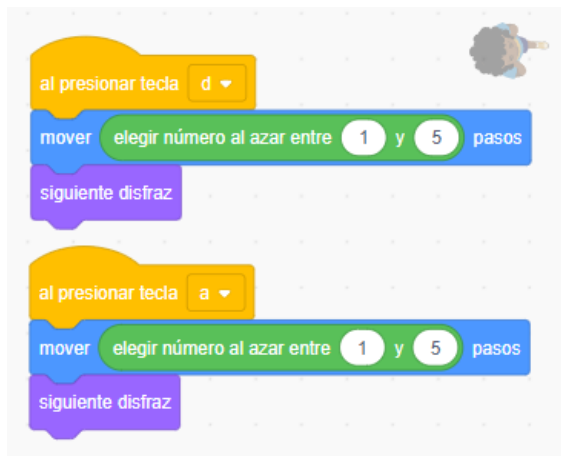




Guía para juego de corredores en Scratch.

Movimiento de nuestro personaje



Lo primero que vamos a hacer es eliminar el gatito y elegir un personaje que se vea desde arriba por ejemplo Taylor .

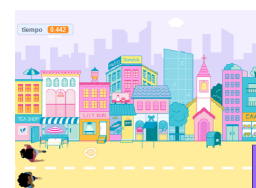
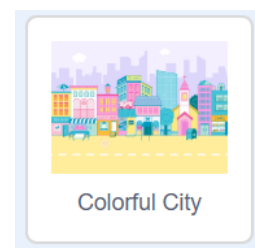
Vamos a controlar a Taylor con las teclas A y D. En ese caso cada vez que se presionen se van a mover una determinada cantidad de pasos (al azar para que no siempre tenga la misma velocidad) y cambiar de disfraz.

Trabajando con el escenario

Luego vamos a colocar un fondo a gusto

Creamos una llegada

Ahora deberemos crear una llegada. Simplemente hacemos un nuevo objeto, pintamos un rectángulo y lo colocamos al final del escenario



Por último vamos a controlar el fin de la carrera

Colocamos el jugador en una posición inicial y si toca la llegada gana.

Sugerencias adicionales.



Duplicar el jugador, cambiar los controles y el disfraz para que sea una carrera de dos jugadores.



Tip: Si quisieramos que uno de los jugadores se mueva solo podemos probar que se mueva cada cierto tiempo.

Videotutorial en: <https://youtu.be/TMjxvtCWzZU>

