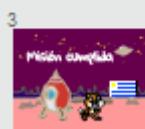
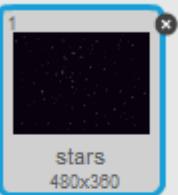


Guía para Juego en el Espacio



Fondo nuevo:



Lo primero que vamos a hacer es contar con tres escenarios diferentes, uno de fondo con las estrellas, y otro para cuando se gana y otro para cuando se pierde

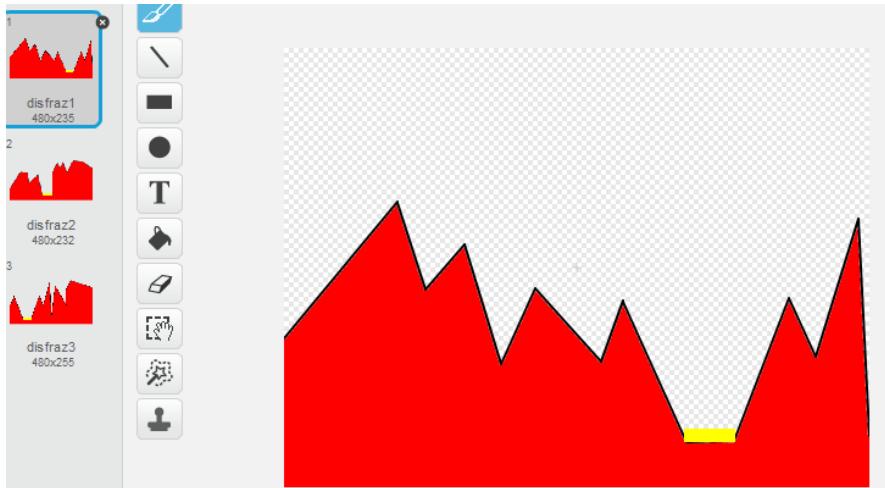
En cuanto a la programación del escenario simplemente nos aseguramos que cuando comience lo haga

con el fondo de estrellas y cuando se gana o se pierde hay que cambiar de fondo. Además está bueno darle una música , pueden elegir la que quieran .. la espera irá de acuerdo a la duración de la canción.



Creando las montañas

Ahora como objeto, vamos a crear las montañas .. será un objeto con tres disfraces, uno para cada nivel. Para hacer más sencilla la programación, lo que hacemos es que siempre tenga el mismo color. Recuerden no hacerlas tan altas que sea imposible no evitarlas. Además en algún lugar pondremos la base (pintada de amarillo)



La programación quedaría de la siguiente manera



La nave

Por último vamos a programar la nave. La vamos a controlar con las flechas de derecha e izquierda .. Además vamos a hacer que siempre que no aterrice (no toque el color amarillo) vaya cayendo. Por último .. de acuerdo a que nivel estamos , cuando aterrice vamos a mandarla a otro nivel. Además controlaremos que si toca el color de las montañas explote.

