

Guía para realizar el juego de Frogger

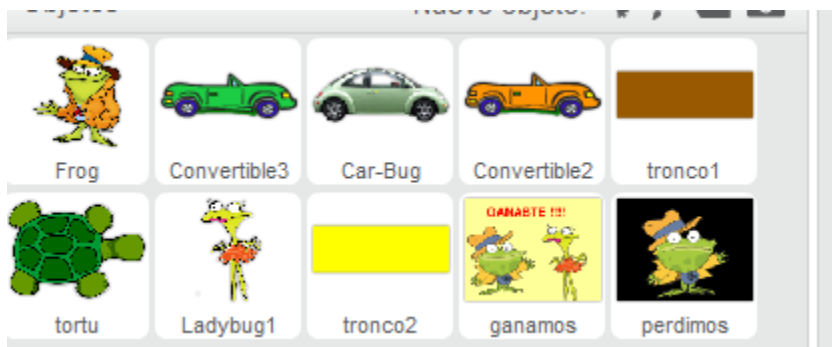
Dibujando el escenario

Lo primero que vamos a hacer es dibujar el escenario



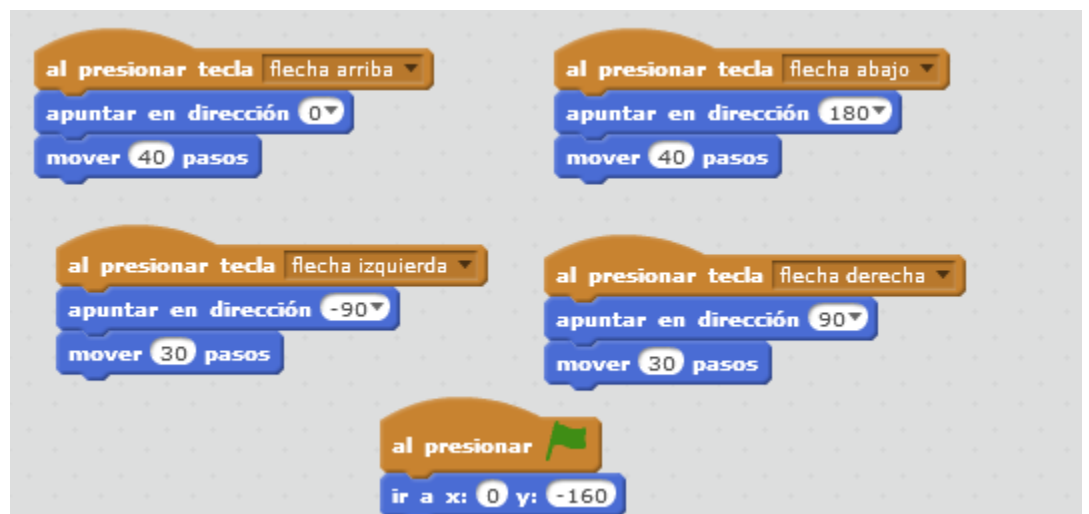
LabTeD
Plan Ceibal

En segundo lugar vamos a ir trayendo los diferentes objetos que van a formar el juego

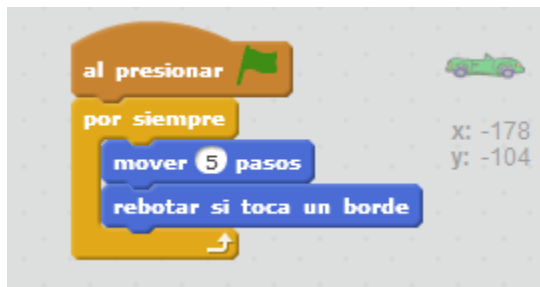


Ahora si .. a programar

Programando el movimiento de Ruperto



Programando el movimiento de los autos y los otros objetos



Todos van a tener el mismo movimiento .. si quiero les cambio la cantidad de pasos para controlar la velocidad ...

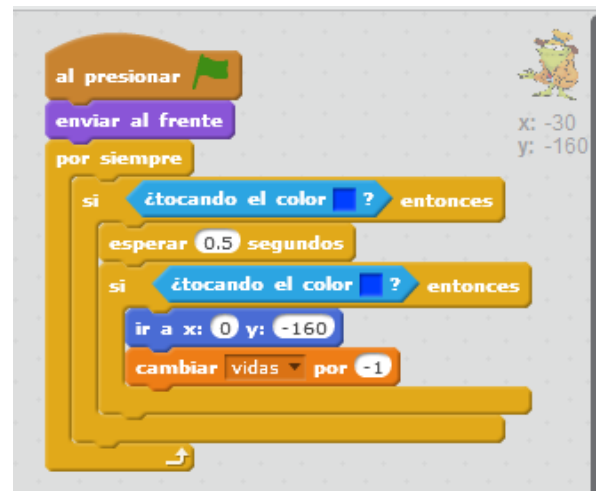
Programando las colisiones con los autos(En Ruperto)



Programando las colisiones con los troncos y la tortuga



Programando el toque con el agua



Programando el final del juego



En el escenario vamos a controlar cuando se pierde



Por últimos en las pantallas de ganar y perder

